

## **Ciências Biológicas / Zoologia**

### **SOBREVOANDO**

Autor: João Victor Santos Estelito

Orientador: Bárbara Rosemar Nascimento de Araújo e Lúcia de Miranda Henriques Moura

Centro Avançado de Ciências / Colégio Estadual Alfredo Magalhães

### **INTRODUÇÃO**

As aves são animais vertebrados que possuem asas, penas, bicos, saco aéreo e garras. Para voar elas precisam movimentar as asas para baixo e para cima. O ar neste momento tem a função de impulsionar o vôo das aves. Nem todas espécies de aves voam, Algumas se deslocam por saltos em pequena distância como a galinha , codorna e dentre outros .

### **MÉTODOS E FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA**

- **Objeto:**

Objetivo do jogo demonstra como ocorre o vôo das aves de forma divertida.

- **Finalidade:**

O jogo serve para informar como ocorre o vôo das aves de forma lúdica e divertida e a ação do ar e do saco aéreo das aves nesse processo.

- **Material e Método**

Materiais utilizados foram cartolina, lápis preto, lápis de cor, hidrocor e régua. Para preparar o jogo foi desenhado na cartolina 4 caminhos em diagonal separados em quadrados com uma régua e o lápis, depois cobri com o hidrocor e pintei os desenhos de cada quadrado. No centro fiz um desenho de uma ave onde foi descrito o título.

### **RESULTADOS E DISCUSSÃO**

O jogo é composto por um tabuleiro com desenho de uma ave e quatro caminhos, e 11 cartas. Cada carta tem uma pergunta e 3 alternativas de respostas. Para jogar precisa a participação de dois a quatro pessoas que tenham no mínimo 7º ano do ensino fundamental. Para iniciar o jogo os participantes precisam tirar a ordem para jogar, na sorte do par ou ímpar. Uma pessoa (orientadora do jogo) fica com todas cartas e a medida que cada jogador passa por um quadrado (que representa uma casa) o orientador faz uma pergunta e indica as alternativas. Caso o jogador acerte a resposta ele avança para próxima casa e responde a próxima pergunta. Caso o jogador erre a resposta ele permanece na mesma casa e o próximo jogador continua a jogar. O jogador que primeiro chegar no desenho da Ave que está no centro do tabuleiro, ganha a partida.

### **CONCLUSÃO**

O desenvolvimento do jogo foi importante para o aprofundamento da aprendizagem de informações sobre o tema e com a aplicação conclui que é possível informar a comunidade sobre os itens que estão envolvidos no processo do vôo das aves de forma divertida e despertando a curiosidade dos participantes.

## **Trabalho de Iniciação Científica Júnior**

### **Palavras-chave:**

Vôo das aves

Ar

Deslocamento das aves

### **Referências Bibliográficas**

Barros, Carlos; Paulino, Wilson Roberto, **Ciências - Ciências O Meio Ambiente** - 5ª série - São Paulo: Atica, 2007.

Paulino, Wilson Roberto; Barros, Carlos, **Ciências: os Seres Vivos** - Manual do Professor, - 6ª série - São Paulo: Atica, 2006.

BRASIL. Ministério da Educação e do Desporto. **Parâmetros curriculares nacionais: Ciências Naturais**. Brasília: MEC/SEF, 1998.