

**A. Ciências Exatas e da Terra - 4. Química - 8. Química**

**O jogo "Um contra Setenta e Cinco"**

André Labegalini<sup>1</sup>  
Adrielle Aparecida Pereira<sup>2</sup>  
Fabiano Vieira Fonseca<sup>3</sup>  
Eric Silva Ribeiro<sup>4</sup>  
Wilson Ferreira de Carvalho Junior<sup>5</sup>

1. Pré Uni-PROEC-UFLA
2. Pré Uni-PROEC-UFLA
3. UFLA
4. UFLA
5. Pré Uni-PROEC-UFLA

**RESUMO:**

O projeto "1 contra 75" foi realizado junto aos alunos do programa Pré Universidade. O trabalho teve como objetivo a avaliação dos conhecimentos dos alunos com relação à disciplina química. Esta avaliação foi realizada através de um jogo denominado "1 contra 75" e foi baseado no programa televisivo "1 contra 100" exibido pelo SBT. Assim como no programa televisivo, o jogador teve direito às três ajudas: "confiar na galera", "consultar a galera" e "perguntar a galera", e além do jogador acertar a resposta, ele tem que torcer para "a galera" errar, pois a medida que os oponentes erram, o jogador aumenta seu prêmio, neste trabalho os prêmios foram bombons. Se o jogador escolher uma alternativa e errar, independente se usou ou não suas ajudas, todo o prêmio acumulado por ele é dividido entre os participantes que acertaram a resposta. Neste momento o jogador sai do jogo, e outro é sorteado, reiniciando o jogo. Foram preparadas quarenta e cinco perguntas, mas os alunos se mostraram confiantes, pois como comentaram, estudaram durante a semana para se darem bem no jogo. O jogo é denominado "1 contra 75", de acordo com o número de alunos que assinaram um termo, se comprometendo a participar do jogo na data e horário combinados. "1 contra 75" é um jogo de perguntas e respostas, e as perguntas foram apresentadas em forma de slides, e foram a respeito de assuntos variados, da disciplina química. A partir da lista assinada pelos alunos, escolheu-se "o jogador", por meio de sorteio, e este jogador competiu com os outros setenta e quatro alunos-oponentes, "a galera". "A galera" teve um tempo de quinze segundos, após lermos a pergunta, para responder a mesma, já o jogador teve um tempo maior para a mesma finalidade. Para sabermos quantas e quais foram as respostas dadas pela galera, os participantes tinham, em mãos, placas com as letras das alternativas, e as levantavam após o tempo de quinze segundos. Foram sorteados 5 participantes que se tornaram "o jogador", pois os primeiros jogadores erraram as perguntas e foram eliminados. Os prêmios dados aos jogadores ou distribuídos a galera foram de 20 a 60 bombons. O jogo se mostrou como um excelente meio de motivação para o processo ensino-aprendizagem, assim como foi possível observar que os alunos apresentam um bom conhecimento sobre os conteúdos de química, mesmo que o semestre do pré uni não tenha iniciado.

Palavras-chave: Pré Uni, Um contra Setenta e Cinco